

DIGITAL EDUCATION PIONEERS, DIGITAL TECHPRENEURS, SCIENTAINMENT

LEITLINIEN ZUR ABFASSUNG EINES PROJEKTGESUCHS (2. STUFE)

ÜBERSICHT

Ein formeller Projektantrag besteht aus den folgenden Teilen:

1. Online-Bewerbungsformular auf [unserem Webportal](#) (verwenden Sie dasselbe Login wie für Stufe 1);
2. Ein einziges PDF, das folgende Dokumente enthält: Begleitschreiben, Projektgesuch, Anhänge (Details siehe unten);
3. Falls verfügbar: Projektpräsentation (max. 10 Folien/Seiten).
4. Elevator Pitch (Details siehe unten).

Die vier Eingabetermine pro Jahr sind zwingend einzuhalten: 1. Februar, 1. Mai, 1. September und 1. Dezember. Das bedeutet, dass Ihre Projektdokumentation spätestens zu diesen Stichtagen auf unser Webportal hochgeladen werden muss.

1 BEGLEITSCHREIBEN

Gehen Sie auf folgende Punkte ein:

- Beantwortung der in der Gesuchseinladung allenfalls gestellten Fragen;
- Stellungnahme zu den in der Gesuchseinladung allenfalls genannten Förderbedingungen;
- kurze Umschreibung dessen, was sich seit dem Projektantrag (1. Stufe) in Ihrem Projekt oder bei dessen Rahmenbedingungen geändert hat.

2 PROJEKTGESUCH

- Verwenden Sie das entsprechende «Formular Projektgesuch», das Sie von der Website herunterladen können. Dieses Formular ist eine Erweiterung des «Formulars Projektantrag», das sie für die 1. Eingabestufe verwendet haben.
- Beschränken Sie Ihr Projektgesuch auf 8 Seiten – ohne Begleitbrief und Anhänge.
- Beachten Sie die im Formular aufgeführten Anweisungen und laden Sie ein einziges PDF (inkl. Begleitschreiben und Anhängen) auf das Webportal.
- Gesuche mit unvollständigen Angaben können nicht entgegengenommen werden.

3 ANHÄNGE (zu integrieren in einem einzigen PDF)

- Kurz-CV Hauptantragsteller*in;
- CV Projektpartner;
- Budget mit Eigenleistung/Mitbeteiligung Ihres Instituts (Detailangaben zu Punkt 3 im Gesuchsformular);
- andere Beilagen.

4 PROJEKTPRÄSENTATION

- Separat hochzuladen, falls verfügbar: Projektpräsentation (max. 10 Slides/Seiten).

5 VIDEO «ELEVATOR PITCH»: 3 MINUTEN

5.1 Inhaltliche Aspekte

- Welches konkrete Problem geht das Projekt an? Welche Lösung wird angeboten?
- USP bzw. Alleinstellungsmerkmal: Was ist kreativ, originell und innovativ am Projekt?
- Auf welche Basis (Forschung, IP, Patent) stützt sich das Projekt?
- Wo und wie soll die Innovation eine Umsetzung – in der Gesellschaft oder im Markt – erfahren?
- Was wurde bisher erreicht? Was ist die beabsichtigte Wirkung?
- Welche unternehmerischen Eigenschaften qualifizieren Sie für das umsetzungsorientierte Projekt?

5.2 Dramaturgische Aspekte

- Zeigen Sie die im Projekt involvierten Personen.
- Wählen Sie einen geeigneten Ort/Hintergrund.
- Formulieren Sie kurze und verständliche Sätze.
- Versuchen Sie, die eigene Begeisterung für das Projekt zu vermitteln.

5.3 Technische Aspekte

- Das Video sollte im MP4-Format vorliegen und nicht größer als 250 MB sein.
- Laden Sie Ihr Video auf [das Webportal](#).